

Anna Ciszak
(imię i nazwisko)

Lewin Brzeski dnia 16.01.2020

Radny/a Rady Miejskiej
w Lewinie Brzeskim

Nr OR.III.0003...160...2020

Burmistrz Lewina Brzeskiego
za pośrednictwem
Przewodniczącego Rady Miejskiej
w Lewinie Brzeskim

[Signature]

ZGŁOSZENIE INTERPELACJI, ZAPYTANIA /
na (okres międzysesyjny)

Treść interpelacji, zapytania (krótkie przedstawienie stanu faktycznego):

U inwentarzu nieruchomości w Osłonowie znalazłam się z prośbą o remont uchyłku z ulicy Osłonowskiej do drogi powiatowej. Nieruchomości sąsiadującej z ulicą Osłonowską jest taka różnica poziomów, że istnieje niebezpieczeństwo opadania śniegu z ulicy Osłonowskiej na drogę powiatową. Proszę o odpowiedź do końca nadziej ten zakres prac i interwenię w tej sprawie.

FORMA UDZIELONEJ ODPOWIEDZI*:

- a) ustna w czasie sesji/komisji
- b) pisemna

* właściwe podkreślić

16.01.2020 Fajst

Anna Ciszak

(podpis radnego/radnej)

POUCZENIE:

Wyciąg ze Statutu Gminy Lewin Brzeski

- § 10. 1. Radni zwracają się do Burmistrza z interpelacjami, wnioskami i zapytaniami.
2. Interpelacje, wnioski i zapytania składane są na piśmie do Przewodniczącego Rady, który nadaje im dalszy bieg.
3. Interpelacje składa się w sprawach o istotnym znaczeniu dla Gminy i jej mieszkańców. Zapytania składa się w sprawach mniej złożonych, zwłaszcza w celu uzyskania informacji i wyjaśnień o faktach.
4. Interpelacje i zapytania powinny zawierać krótkie przedstawienie stanu faktycznego będącego ich przedmiotem oraz wynikające z tego pytania.
5. Odpowiedź na interpelację, wniosek lub zapytanie udziela się wnoszącemu na Jego żądanie na piśmie nie później niż w ciągu 14 dni od daty jego wniesienia, jeżeli odpowiedź nie jest możliwa na sesji.
6. Interpelacje radnych oraz odpowiedzi na nie stanowią odrębny punkt porządku obrad sesji Rady. Punkt ten może być wykorzystany przez radnych jako moment uzyskania dodatkowych wyjaśnień do złożonej interpelacji. Dopuszcza się również wtedy dyskusję.
7. O statusie dokumentu decyduje wnioskodawca z uwzględnieniem zasad określonych w ust. 3.